

ジェスチャーゲームの実施要領

- 1 参加児童とスタッフ（リーダー・Jrリーダー・JCメンバー）を4つのチームに分けます。
 - ※ 参加児童は学年縦割りとします。
 - ※ チームごとに「A」「B」「C」「D」と名付けます。
 - ※ スタッフがお題ボード（スケッチブック）を持って「ジェスチャー担当」に問題を提示します。
 - ※ 「ジェスチャー担当」が残りの仲間に向けてジェスチャーをします。
 - ※ 残りの仲間は一人ずつ順番に回答します。
 - ※ 「正解」か「パス」したら「ジェスチャー担当」になり、元の「ジェスチャー担当」は回答する仲間の側に回ります。
 - ※ 4チームで制限時間内の回答数の多さを競い合い、1位から4位を決めます。
- 2 次に、同じチームでルールを変えてジェスチャーゲームをします。
 - ※ スタッフがお題ボードを持って列の最初の人にお題を示します。
 - ※ 1列に並んで最初の人から最後の人まで順にジェスチャーでお題を伝達していきます。
 - ※ 最後の人がお題を回答することとし、その正解数の多さで勝敗を決めます。

以上