

① ドッチボール チーム総当たり戦 制限時間1試合10分
得点配分 1位 40点 2位 20点 3位 10点

試合開始時は、1名が外野で残り4人が内野でスタートします。開始前に代表者がじゃんけんし勝った方が好きな方の陣地かボールの確保を選択できる。ボールをぶつけられた人は外野に行きます。※最初に当てられた人が外野に行く際は、開始時に外野にいた人と入れ替わります。10分間の試合が終わった際の内野残り人数の多いチームが勝利となる。10分以内に全員が当てられた場合はその時点で終了。ボールはバレーボールを使用します。

ドッチボールでは、チーム内で勝つための作戦を立てることで、チームワークやコミュニケーション能力を養い、競技中では個々の判断力を養うことができます。

② 平均台渡り 平均台長さ 約5m
得点配分 1位 40点 2位 20点 3位 10点

チーム全員が平均台を渡りきるタイムを競います。1人ずつ渡り、渡り切ったら次の人が渡り始める。途中で平均台から落ちてしまうと落ちた人はスタートからやり直しとなります。なお渡っている最中は他チームはバレーボールマシーンで邪魔をすることができます。妨害するチームは発射したボールを同時に回収しながら無制限に妨害し続けることとします。

平均台渡りでは、一人ひとりの集中力などが養われ、邪魔をする側も邪魔をするかという作戦を練ったりすることで団結力を養うことができます。

③ O×クイズ 問題数10問
得点配分 1位 40点 2位 20点 3位 10点

新入会員よりスポーツやJCにまつわるO×問題が出される。事前にOのエリア、×のエリアを作っておき、正解だと思う方に移動します。間違えた人はその時点で終了。10問終了時に残っている人間の数×2ポイントがチームに得点されます。※新入会員は問題を作成しているため不参加

O×クイズではスポーツやJC活動につて学ぶことができます。新入会員も問題を作成することで学ぶことができます。

④ 綱引き チーム総当たり戦 制限時間1分半
得点配分 1位 40点 2位 20点 3位 10点

チーム全員で綱を引きあう。綱の中心部の目印が1m付近を通過させると勝利となります。
両チーム制限時間1分半内にラインを通過させられなかった場合は終了時点で目印がラインに近い方の勝利とします。勝敗が並んだ際は、そのチーム同士で再試合を行います。

綱引きではチームプレーやあきらめない大切さなどを学ぶことができます。

⑤ リレー コート外周(約100m) ひとり1周
得点配分 1位 80点 2位 40点 3位 20点

走る順番は各チーム内で相談して決める。人数が合わない場合は、誰かが2回走る。次の走者へはバトンを受け渡します。

リレーではチームプレーによる達成感を感じることができます。

⑥ デスボールサバイバル ロープ長さ約10m スタート時ロープ同士の間隔約20m
※チーム戦ではなく個人戦です

全メンバーを2グループに分けて行います。バレーボールマシーンから左右に壁際までロープを伸ばし、競技の空間を作ります。1グループのメンバーがその空間に入り、バレーボールマシーンから発射されるボールに当たると退場になります。避けるか、ボールをキャッチし最後の一人になるまでボールの発射を行います。ボールの発射やボール拾い等は参加していないグループが行います。なお、1分おきにロープ間隔が1mずつ狭くなっていきます。
最後の一人になると終了となり、グループの交代となります。各グループの勝者に商品が贈呈されます。

デスボールサバイバルでは、周囲を見る力や集中力を養うことができます。

※コロナ対策として、全競技開始前に参加者は消毒液で手指の消毒をしていただきます。

※競技参加中以外は原則マスク着用とします。