

野外活動の流れ

- ① 村プラスメンバー 1 名を 1 チームとする。(メンバーは、あくまでもサポートに徹する)
- ② 修養団全体を使いチェックポイントをおく。
- ③ チェックポイントには、メンバーが待機してゲームをする。
- ④ 勝った村には、アイテムをゲットできる。
- ⑤ 制限時間内に、チェックポイントを回れるだけ回る。
- ⑥ 時間が来たら、すべての村が集まりチャンバラ大会をする。(腕とお尻にボールをつけて落とせば勝ち)