

## 7 月度 P R 事業 岸和田クエスト W A L K

### ルール説明

受付にて冒険の地図(スタンプカード)を手に入れた方のみ岸クエに参加できます。

岸和田アクアパーク内とみなとマルシェを舞台とし、ドラゴンクエストになぞった岸和田クエストとしてパーク内に隠されたクエストを探しクリアしていきます。

冒険の地図に書かれたヒントを解読してクエストの隠し場所を見つけます。

クエストの出題方法として紙ベースのパネルをパーク内に隠しています。

クエストの答えが解った冒険者(参加者)は冒険の地図に答えを書き込み、飲食ブースで回答し2つ正解すると飲食と冒険の地図にスタンプを押してもらえます。

スタンプの色と同じ色のお店で秘宝(景品)がもらえます。

全10個のクエストに正解してスタンプをすべて集めると豪華な宝物(かき氷)を受け取ることができます。

宝物を受け取ったらゲーム終了となります。

### 補足説明

冒険の地図にはクエストの隠し場所にまつわる10個のヒントが書いてあり、順番は関係なく好きなヒントからクエストを探して行けます。岸和田アクアパーク内に8個のクエスト、みなとマルシェには2個のクエストが用意してあります。

2個のクエストをクリアすることで飲食ブースで飲食とスタンプがもらえて、すべての出展店舗に立ち寄ることができる仕組みになっています。

フリマブースにもクエストを隠してフリマブースに必ず立ち寄ってもらう仕組みになっています。(フリマの販売には関与しません)

また2個のクエストをみなとマルシェに置くことで客足をみなとマルシェにも行くようにしています。

全てのスタンプを集めたらスタッフがかき氷ブースを口頭で案内します。かき氷ブースでスタンプを確認してかき氷を提供します。そこでゲーム終了です。

みなとマルシェは受付、岸和田アクアパークに飲食ブースで答え合わせができます。

クエストは岸和田の歴史や名所など、岸和田にちなんだ内容のものを出题します。