**水鉄砲大会**

5ｍ

審判

10ｍ

副審

バケツ

バケツ

バケツ

バケツ

主審兼タイムキーパー

2ｍ

3ｍ

1ｍ

大将

大将

審判

1ｍ

2ｍ

3ｍ

【バトルエリア】

　・エリアサイズ　10ｍ×5ｍ

　・大将エリア　　 1ｍ×1ｍ

　　水補充バケツを各チーム2個ずつ設置する

【ルール説明】

　・各チーム1人大将を決める

　・全員がポイをつけて、破れた人は審判が順次退場させていく

　・スタートラインで、各チームがお互いに背を向けた状態でスタンバイする

　・開始の合図と共に、中心付近にある水鉄砲を手に取り、相手のポイを狙う

　・バケツは中心より2ｍ、3ｍの地点に各1個ずつ配置する

　・バケツは、自陣のもののみ使用可能

　・水を補充している間はエリアの外にでる

　・エリアの外からは攻撃してはいけないし、外にいるものに向かって攻撃をしてもいけない

・スタート時、空の水鉄砲を2つ用意する

【退場】

　・大将がエリアの外に足が出たときや、相手の大将エリアに足が侵入したとき

　・ポイを自分で外したとき

　・相手選手の体に触れたとき

　・ポイを自分の手や腕でガードしたとき

　・ひとりで複数の水鉄砲を使用したとき（基本ひとり1個の水鉄砲）

　・審判はホイッスルを吹き、退場者をバトルエリアから外に誘導する

【試合時間・勝敗の判定】

　・大将のポイが破られるか、制限時間終了時にポイが多く残っていた方のチームの勝利

　・大将側の審判の旗が上がるか、タイムキーパーの笛の音で試合終了

　・試合時間は3分。タイムキーパーを１人配置

　・１チーム２試合し、各試合のポイの数を合計し順位を決める

【禁止事項】

　・審判員の判断にクレーム、また審判員及び相手選手に暴言を吐いた場合は失格となります

【用意するもの】

　・水鉄砲　16個（予備10個）　　　　　　　　　　・ホイッスル　4個

　・ポイ　　192枚（予備100枚）　　　　　　　　　・旗　　　　　2本

　・マジックテープ　32本（16本×2セット）　　　 ・ラインパウダー

　・バケツ　8個（4個×2セット）