

サバイバルゲーム ルールブック

2021年 会員委員開発委員会

服装

☆エアガン

・現地でレンタルします。
持込は出来ません。

☆上着

・厚手の長袖の服
パーカー・トレーナー
ナイロンジャケット
作業着

・首が隠れる物
ストール・マフラー
※汗をかきますので
厚着になりすぎない様
に！

☆靴

・運動靴
・スニーカー



☆帽子

・キャップ・ニット何でもOKです。

☆ゴーグル ☆マスク

・現地でレンタルします。
準備しなくてOKです。

☆グローブ

・皮製のものがオススメ！
・忘れた方は現地で軍手販売
しています。

☆ズボン

・厚手の長ズボン
ジーパン・ジャージ・
作業着・スウェット

※汗をかきますので、あまり
厚着にならないようにして
下さい。

その他持参品

☆タオル

☆着替え

☆飲料水 ※現地で販売しています。

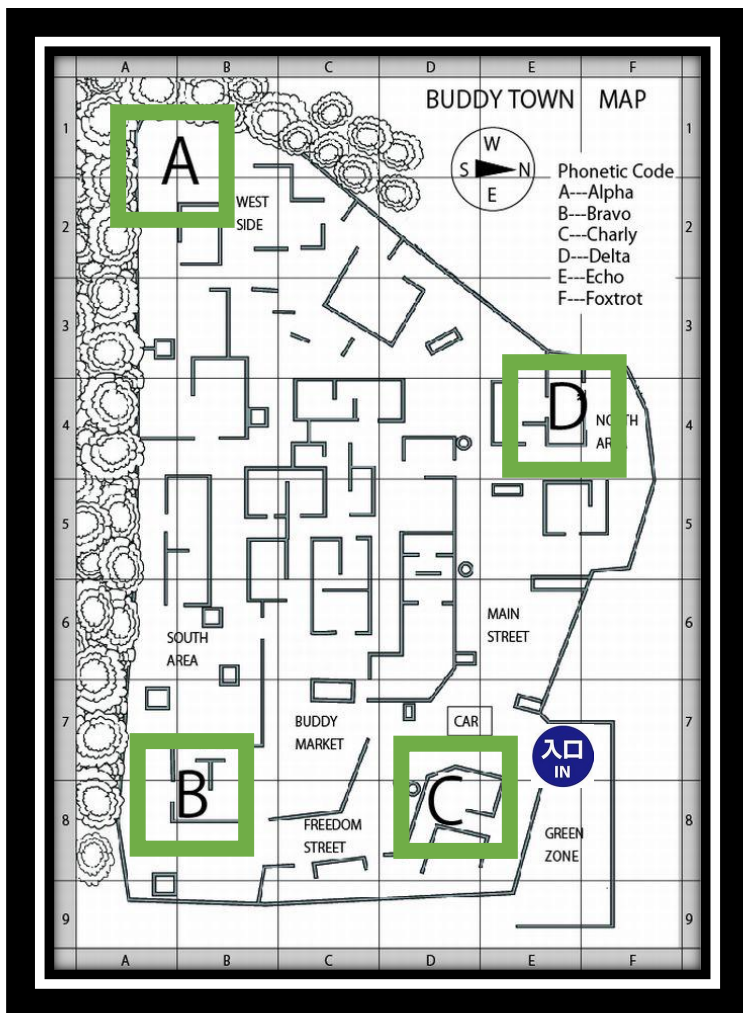
注意

☆服装は自由です。

☆薄着だと弾が当たっ
たときに痛いです。

☆厚着だとよく動くの
であついです。

1. サバゲーフィールドについて



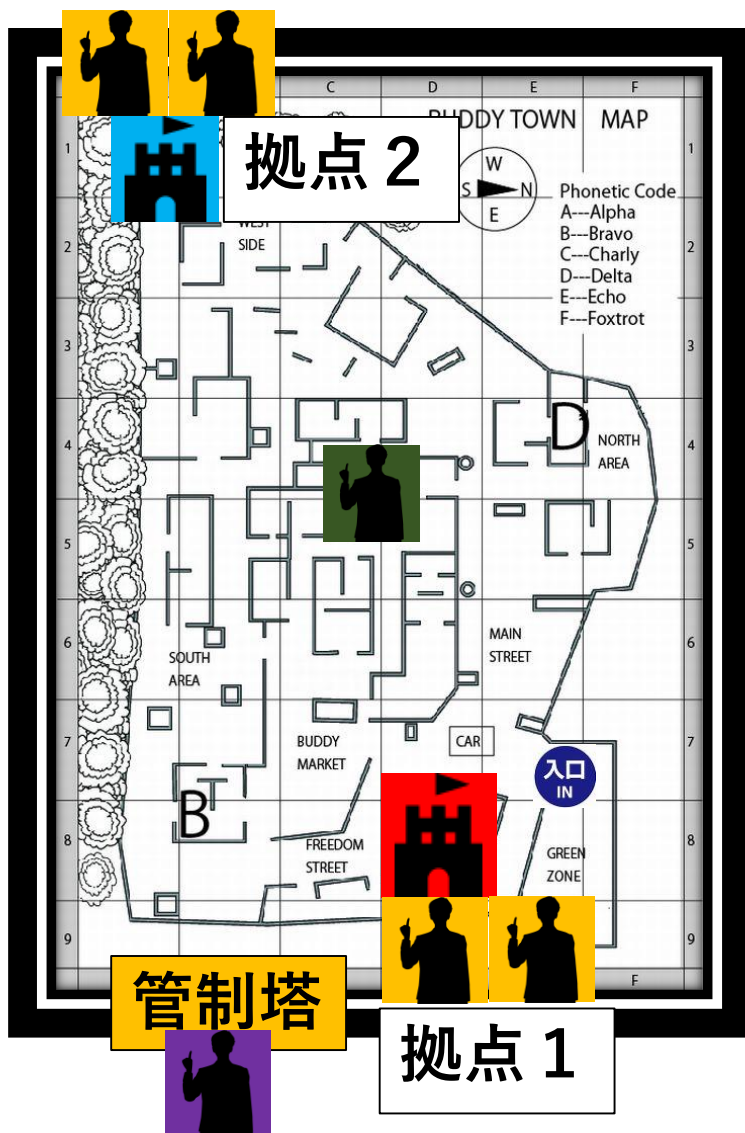
(1) サバゲーフィールド内には、拠点となり得るスペースが複数あります。

A ・ B ・ C ・ D

(2) サバゲーフィールドの出入口は1か所しかありません。



2 前半戦スタッフの配置




(1) 各チームが拠点   とする場所にそれぞれスタッフ 2 名 

※ 拠点のスタッフの役割：撃たれた数のカウント・クイズ
※無線は現地で借ります。

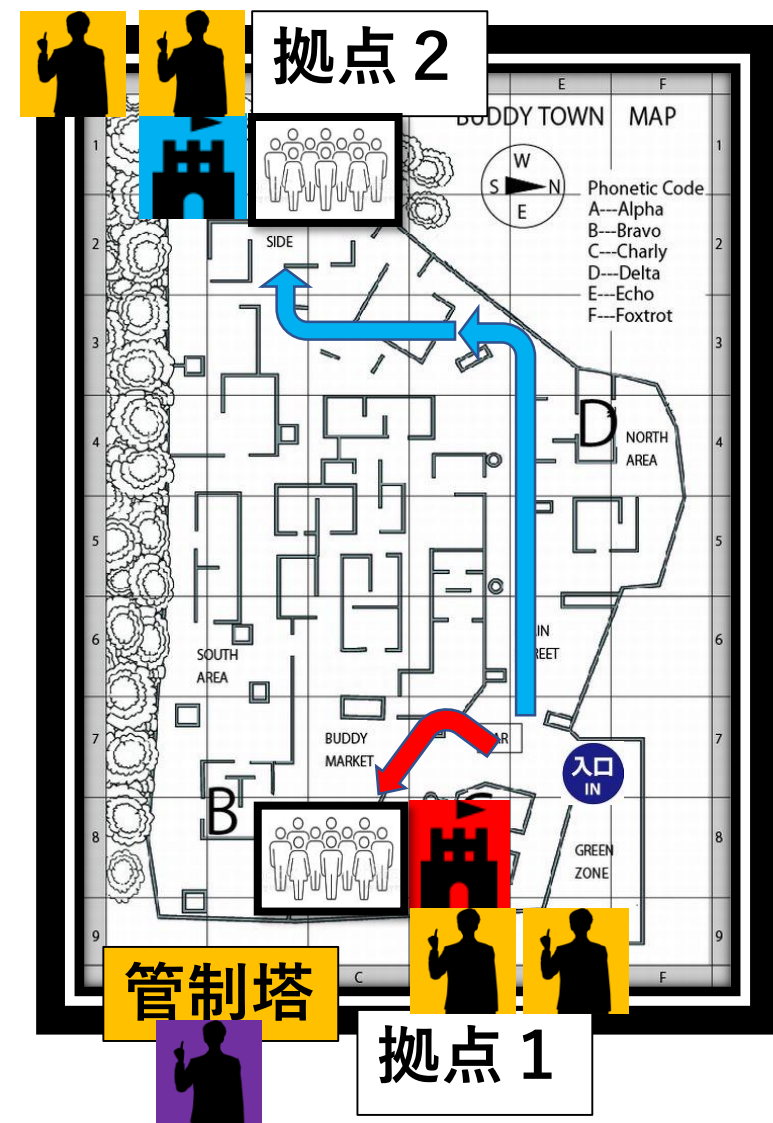
(2) 管制塔 **管制塔** にスタッフ 1 名 

※ 管制塔スタッフの役割；タイムキーパー
※無線は現地で借ります。

(3) 巡回スタッフ 1 名 

※巡回スタッフの役割：ルール違反や暴言の審査。
※無線は現地で借ります。

2 ゲームの流れ



(1) 2 チーム各10名がサバゲーフィールドに入りそれぞれ各拠点に向かう。

(2) 管制塔とスタッフが無線で連絡を取り合い、準備の完了を確認します。

(3) 管制塔の合図でゲームを開始します。

(4) 管制塔が残り時間を幾度かに分けて拡声器でコールします。

(5) 管制塔からのゲーム終了の合図でゲームを終了します。

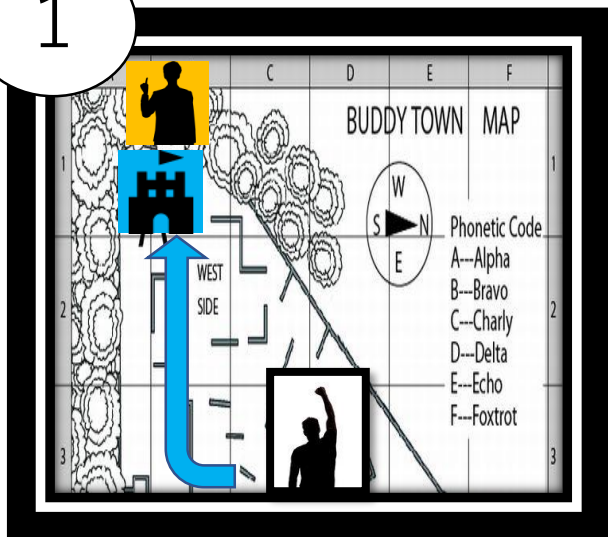
(6) 発砲の仕方について、連射機能の利用を不可とします。

(7) 各ゲーム、勝利チームには景品交換時に使えるダーツを1つ獲得できる。

(8) 巡回スタッフに聞こえる、暴言を吐いた参加者は「撃たれた回数」をカウントする。

3 前半戦ゲームルール

1



(1) 2チーム対抗形式（紅白戦）とします。

(2) 銃弾（味方に撃たれても）に当たった参加者は、周囲にわかるように、その場で手を挙げて「撃たれました」と言い手を挙げながら自陣の拠点に戻る。



←撃たれたポーズ

(3) 自陣の拠点に戻った参加者は、スタッフに対し、撃たれた事を伝える。

(4) スタッフは「撃たれた回数」をカウントする。

(5) スタッフが出す座学関連のクイズに回答する。

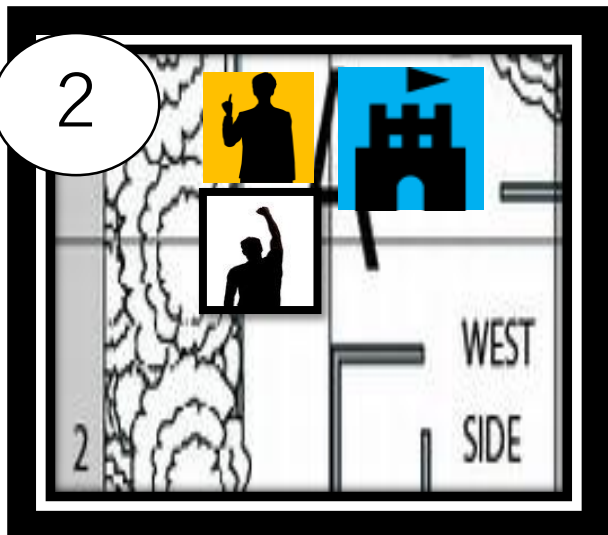
(6) 正解者は即復活できる

(7) 不正解者は「撃たれた回数」をカウントする。

(8) 不正解を出した参加者はすぐに次のクイズにチャレンジできる。

(9) 各チームのうち「撃たれた回数」のより少ない方を勝利チームとします。

2



4 後半戦ゲームルール



(1) 旗を各チーム拠点内に 1 本置く。

(2) 各チームが相手の旗を取りに行く。

(3) 旗が取られた時点でゲームは終了。

(4) 撃たれたら、その場で座る。 撃たれたポーズ→

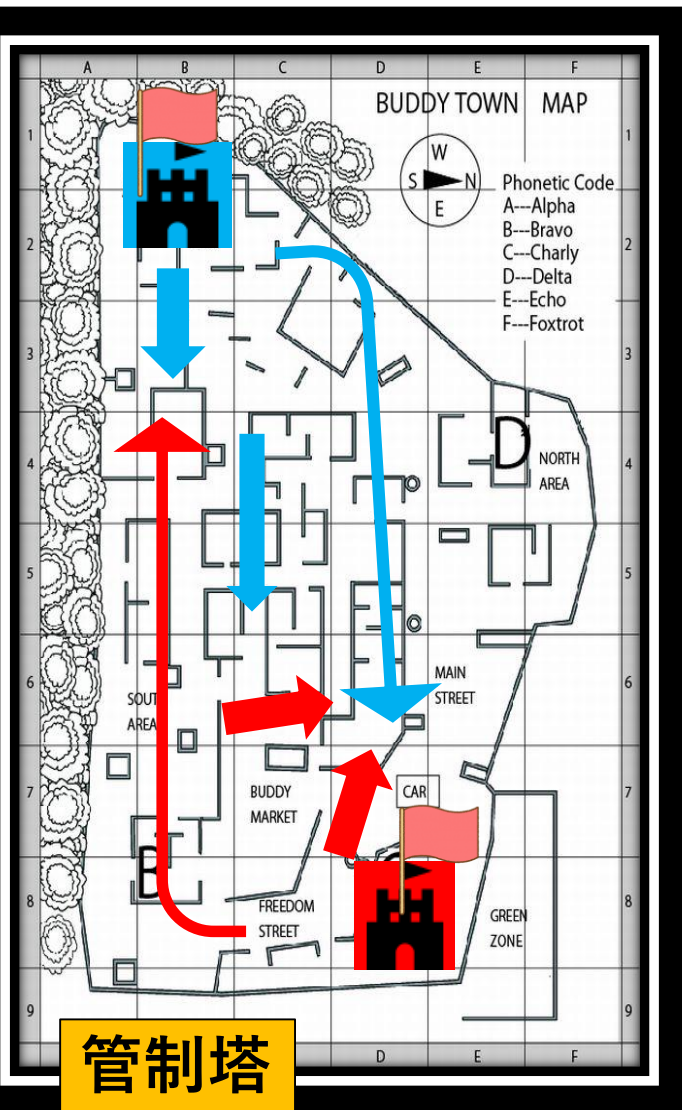


(5) 撃たれたら、味方に数取り機を10押して貰えば復活。
※数取り機は1人1個持って頂きます。



←数取り機

(6) 試合時間は最大15分。



管制塔