

サバイバルゲーム ルールブック

2021年 会員委員開発委員会

服装

☆エアガン

・現地でレンタルします。
持込は出来ません。

☆上着

・厚手の長袖の服
パーカー・トレーナー
ナイロンジャケット
作業着

・首が隠れる物
ストール・マフラー

※汗をかきますので、あまり
厚着にならないようにして
下さい。

☆靴

・運動靴
・スニーカー

☆帽子

・キャップ・ニット何でもOKです。

☆ゴーグル ☆マスク

・現地でレンタルします。
準備しなくてOKです。

☆グローブ

・皮製のものがオススメ！
・忘れた方は現地で軍手販売
しています。

☆ズボン

・厚手の長ズボン
ジーパン・ジャージ・
作業着・スウェット

※汗をかきますので、あまり
厚着にならないようにして
下さい。

その他持参品

☆タオル

☆着替え

☆飲料水 ※現地でも販売しています。

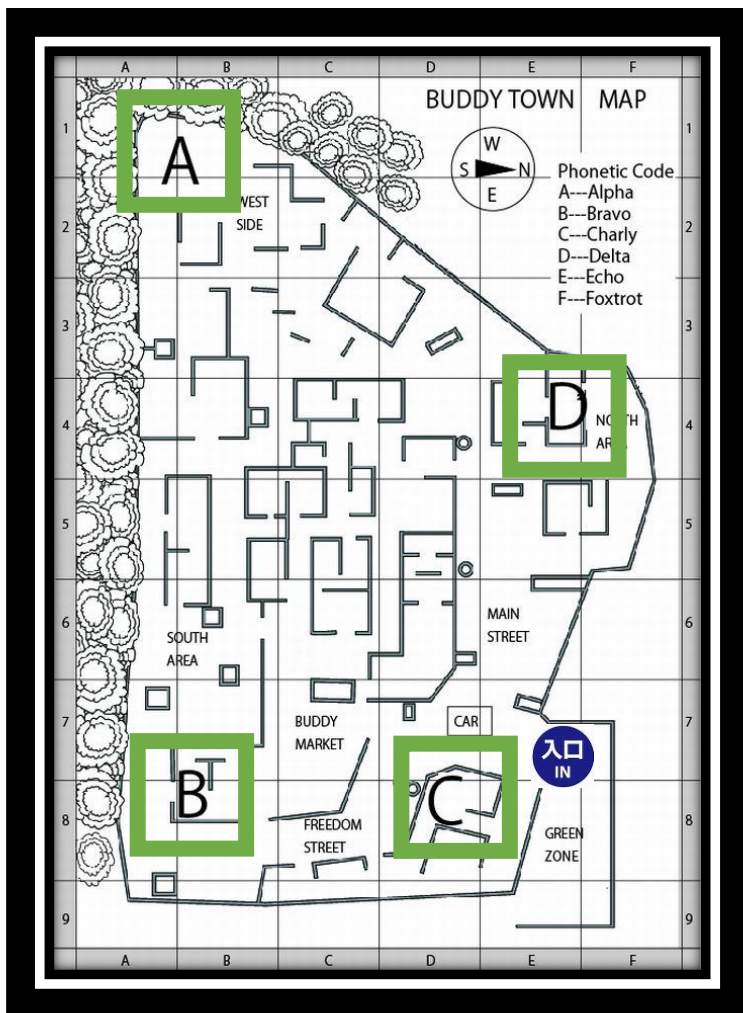
注意

☆服装は自由です。

☆薄着だと弾が当たっ
たときに痛いです。

☆厚着だとよく動くの
であついです。

1.サバゲーフィールドについて



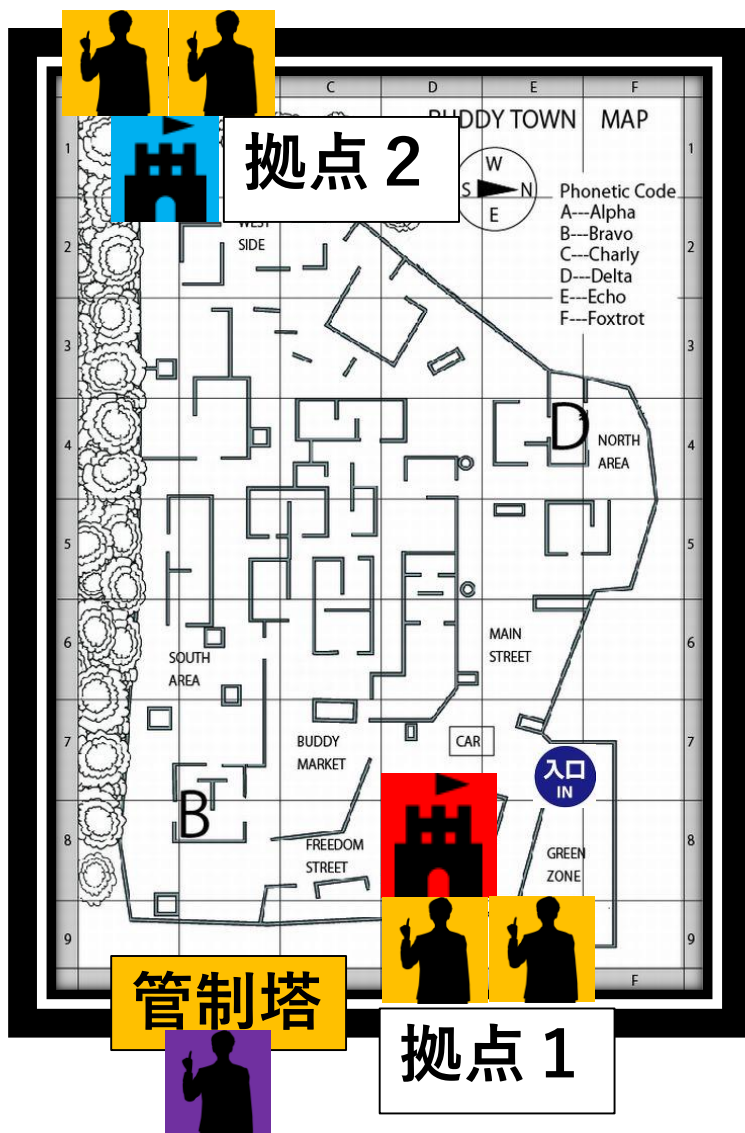
(1) サバゲーフィールド内には、拠点となり得るスペースが複数あります。


A・B・C・D

今回は【拠点A】【拠点C】を使用します。

(2) サバゲーフィールドの出入口は1か所しかありません。

2 前半戦スタッフの配置



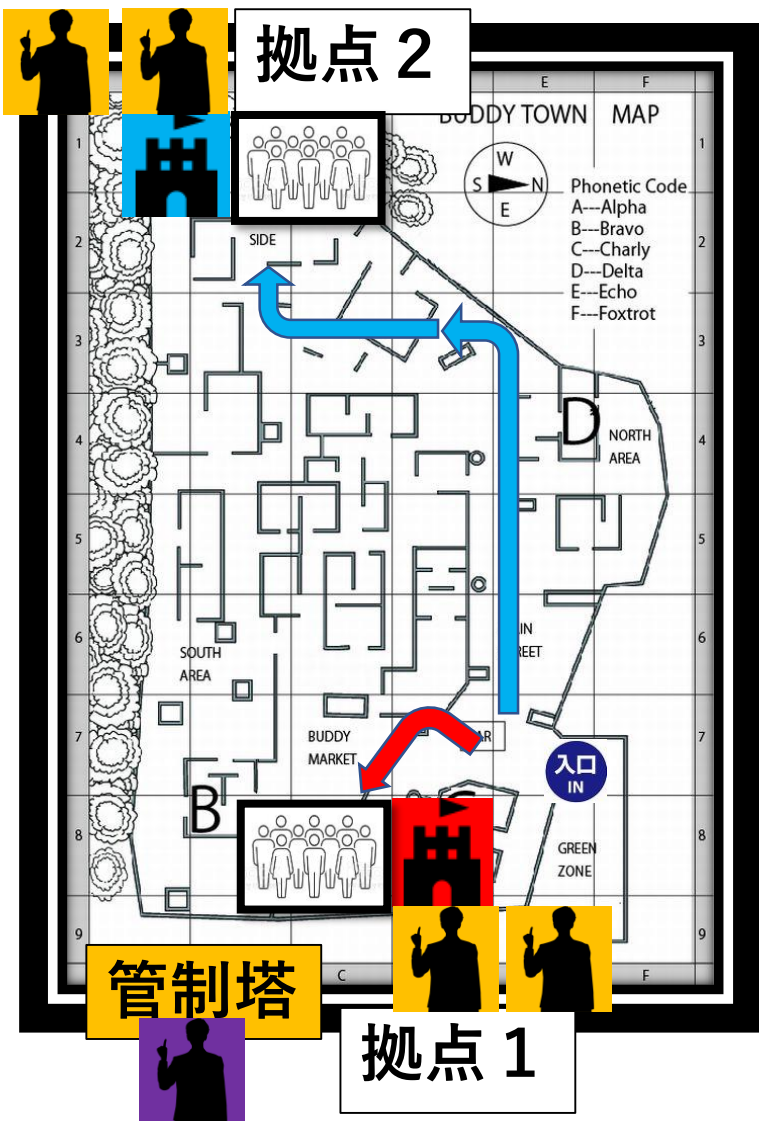
(1) 各チームが拠点   とする場所にそれぞれスタッフ 2 名 

※ 拠点のスタッフの役割：主として撃たれた数のカウント・クイズ

(2) 管制塔 **管制塔** にスタッフ 1 名 

※ 管制塔スタッフの役割；主としてタイムキーパー

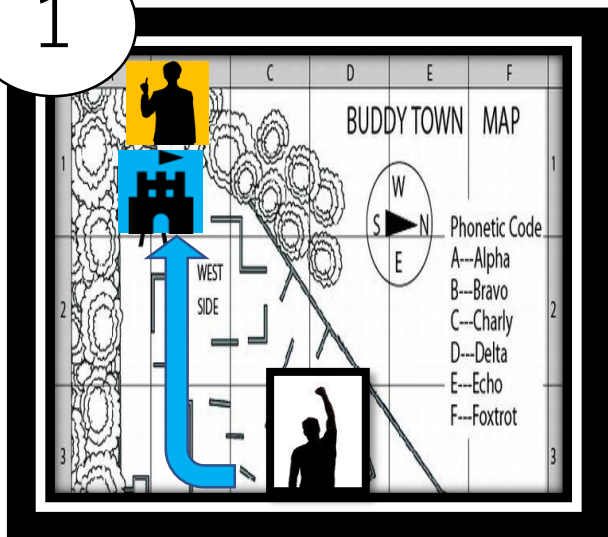
2 ゲームの流れ



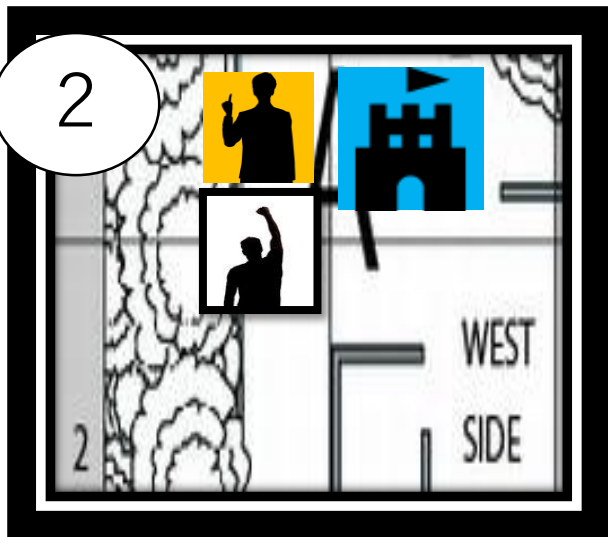
- (1) 2チーム各10名がサバゲーフィールドに入りそれぞれ各拠点に向かう。
- (2) 管制塔とスタッフが無線で連絡を取り合い、準備の完了を確認します。
- (3) 管制塔の合図でゲームを開始します。
- (4) 管制塔が残り時間を幾度かに分けて拡声器でコールします。
- (5) 管制塔からのゲーム終了の合図でゲームを終了します。
- (6) 発砲の仕方について、連射機能の利用を不可とします。
- (7) 各ゲーム、勝利チームには景品交換時に使えるダーツを1つ獲得できる。
- (8) 管制官に聞こえる、暴言を吐いた参加者は「撃たれた回数」をカウントする。

3 前半戦ゲームルール

1



2



(1) 2チーム対抗形式（紅白戦）とします。

(2) 銃弾（味方に撃たれても）に当たった参加者は、周囲にわかるように、**その場で手を挙げて**「撃たれました」と言い手を挙げながら自陣の拠点に戻る。



←撃たれたポーズ

(3) 自陣の拠点に戻った参加者は、スタッフに対し、撃たれた事を伝える。

(4) スタッフは「撃たれた回数」をカウントする。

(5) スタッフが出す座学関連の3択クイズに回答する。

(6) 正解者は即復活できる

(7) 不正解者は「撃たれた回数」をカウントする。

(8) 不正解を出した参加者はすぐに次のクイズにチャレンジできる。

(9) 各チームのうち「撃たれた回数」のより少ない方を勝利チームとします。

4 後半戦ゲームルール

(1) 旗を場所の中心に 1 本置く。

(2) 各チームが取りに行き、各拠点に持ち帰れば勝利。ゲーム終了。

(3) 撃たれたら、その場で撃たれたポーズをする。



←撃たれたポーズ

(4) 撃たれたら、味方が手添えて10数えて貰えば復活。



←助ける方法

(5) 試合時間は最大 1 5 分。

