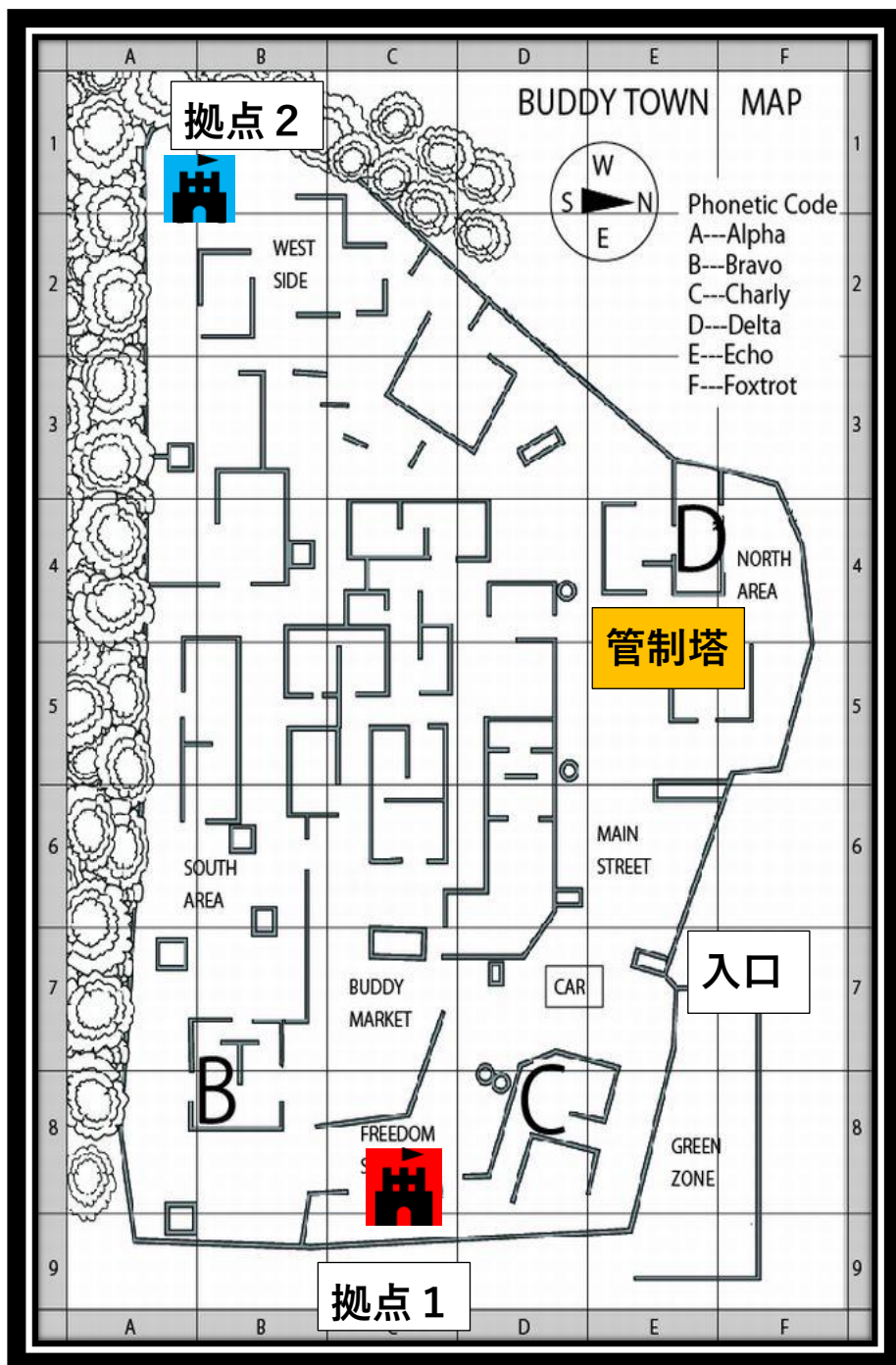




【流れ】

- (1) 2チーム各10名がサバゲーフィールドに入りそれぞれ各拠点に向かいます。
- (2) 管制塔とスタッフが無線で連絡を取り合い、準備の完了を確認します。
- (3) 管制塔の合図でゲームを開始します。
- (4) 管制塔が残り時間を幾度かに分けて拡声器でコールします。
- (5) 管制塔からのゲーム終了の合図でゲームを終了します。

【ルール】

- (1) 2チーム対抗形式(紅白戦)
 - (2) 「撃たれた回数」のより少ない方を勝利。
 - (3) 1回あたりのゲーム時間は、15分。
 - (4) 銃弾に当たった参加者は、その場で手を挙げて「撃たれました」と宣言
 - (5) 自陣の拠点に戻る。
 - (6) 自陣の拠点に戻った参加者は、審判に対し、撃たれた旨を告知。
 - (7) 撃たれた参加者は、審判が出す座学関連のクイズに回答する。
 - (8) 回答者の回答内容が正解であれば、その回答者は即復活できる。
- ※ しかし、回答者の回答が不正解だと「撃たれた回数」が1つ加算。
クイズの解答は連続で行えます。
回答者の連続不正解数に上限を設けません。

- (8) 発砲の仕方について、連射機能の利用を不可とします。