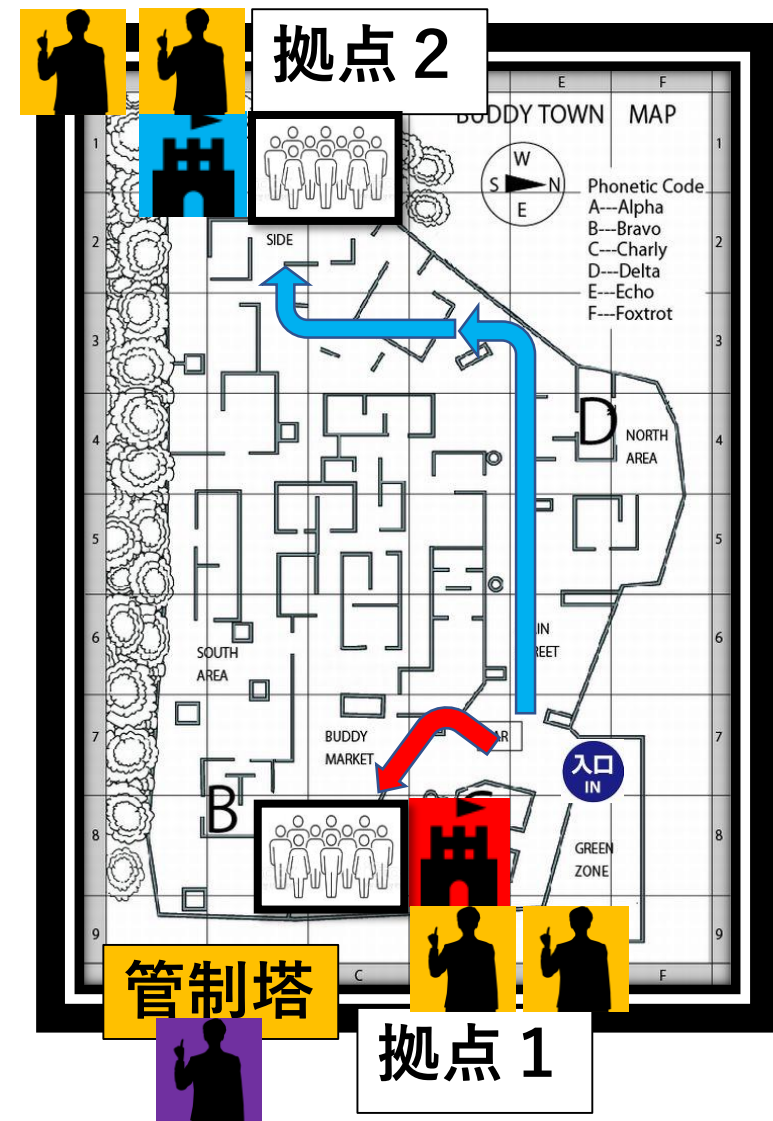


2 ゲームの流れ



- (1) 2チーム各10名がサバゲーフィールドに入りそれぞれ各拠点に向かう。
※拠点の位置はゲーム毎に入れ替えます。
- (2) 管制塔とスタッフが無線で連絡を取り合い、準備の完了を確認します。
- (3) 管制塔の合図でゲームを開始します。
- (4) 管制塔が残り時間を幾度かに分けて拡声器でコールします。
- (5) 管制塔からのゲーム終了の合図でゲームを終了します。
- (6) 発砲の仕方について、連射機能の利用を不可とします。
- (7) 巡回スタッフに聞こえる、暴言を吐いた参加者は「撃たれた回数」をカウントする。